



# Maldonne, Malbouffe

En partenariat avec Toulouse Polars du Sud

## Une partie de cartes qui tourne mal, un mort sur le tapis vert et des joueurs suspects. Relevez le défi de la murder party Maldonne, malbouffe.

« Ne comptez que sur votre perspicacité, mais ne négligez pas la chance... »

Adaptée du rallye-enquête réalisé pour Toulouse Polars du Sud écrit par l'auteur Christophe Guillaumot, cette murder party aborde des thèmes en lien avec l'exposition Code Alimentation présentée au Quai des Savoirs en 2020.

## Maldonne Malbouffe

### La murder party

Conçue pour 5 à 6 joueurs, la murder party Maldonne Malbouffe s'adresse à tous les publics à partir de 13 ans.

L'objectif d'une partie d'environ 30 minutes est d'identifier qui a tué César Monnier : le personnage incarné par le maître de jeu. Les joueurs devront aussi trouver le mobile ainsi que l'arme du crime !

*L'ensemble des éléments de la murder party (dont les règles de jeu) est téléchargeable au format Pdf pour impression des supports.*

### Déroulement de la partie

Les joueurs sont placés autour de la table par le maître de jeu en tenant compte des personnages à incarner. Des chevalets sont installés sur la table pour identifier chacun en respectant le plan du cercle clandestin.

Le maître de jeu déposera devant chaque joueur une fiche personnelle de présentation/réponses et un plan.

Il occupera la place de César Monnier, le mort.

Le maître de jeu rappelle aussi que les éléments du décor sont à étudier et qu'ils peuvent servir à l'enquête. Il convient de ne pas les toucher ou les modifier.

Il précise que des indices seront à découvrir avec les cartes « ACTION » et que ceux-ci seront marqués d'une étiquette « indice ».

Le but du jeu est d'identifier l'assassin, son mobile ainsi que l'arme du crime.

Pour cela, chaque joueur pourra obtenir des enveloppes questions afin d'interroger les autres joueurs. Dans le même temps, il sera en possession d'une fiche présentation/réponse qui l'aidera à répondre aux différentes questions qui pourraient lui être posées. Il aura aussi le plan de la salle de jeux.

Les participants ont à leur disposition des feuilles et des stylos, Le maître de jeu leur conseille vivement de noter tout ce qu'ils considéreront comme des indices pour les aider à résoudre l'enquête et de ne pas hésiter à échanger entre participants.

### Contact

Antoine Vaillant  
Programmeur – coordinateur action  
territoriale  
05 36 25 21 95  
antoine.vaillant@toulouse-metropole.fr

Leïla Laporte  
Chargée de programmation action territoriale  
leila.laporte@toulouse-metropole.fr

Une murder party autour  
de l'alimentation à partir  
de 13 ans

## Modalités d'itinérance

Mise à disposition gratuite de la murder party pour les partenaires de la métropole toulousaine

Sensibilisation possible en amont par les médiateurs du Quai des Savoirs auprès des professionnels pour une animation en autonomie par des animateurs, des médiathécaires, des ludothécaires etc.

## Modalités de jeu

À partir de 13 ans

5 à 6 joueurs et un maître de jeu

Durée : 30 minutes

## Éléments techniques

La murder party Maldonne Malbouffe (incluant les règles du jeu) est téléchargeable au format Pdf pour impression par les partenaires

> Suggestions de décors : le plan du cercle de jeu clandestin, un tapis vert de poker, un jeu de cartes, des jetons de poker, des chevalets pour les noms, un portemanteau, deux vestes, un sac à dos, une table et un ordinateur pour le bureau, une table avec des casseroles pour la cuisine...

## Contractualisation juridique

À définir selon la nécessité ou non du projet : contrat d'action culturelle territoriale possible

## Charte de communication

Tous les supports papiers et numériques doivent inclure la mention : *en partenariat avec le Quai des Savoirs – Toulouse Métropole et Toulouse Polars du Sud* ainsi que les logos **Quai des Savoirs**, **Toulouse Métropole**, **Au cœur de votre quotidien** et **Toulouse Polars du Sud**

MURDER PARTY



FICHE RESSOURCE



Au cœur de  
votre quotidien

toulouse  
métropole