



# Drôles d'histoires d'IA

## Un jeu de cartes pour décrypter l'intelligence artificielle !

Un jeu conçu dans le cadre de l'exposition « IA : double je » présentée au Quai des Savoirs en 2024.

### Le jeu de conversation

Conçu pour 2 à 20 joueurs, le jeu *Drôles d'histoires d'IA* s'adresse à tous les publics à partir de 13 ans.

Il s'agit alors de résoudre des énigmes et des défis pour permettre d'échanger collectivement sur les enjeux de l'IA et développer son esprit critique.

Le jeu est ainsi constitué de 25 cartes ÉNIGME, 15 cartes VRAI OU FAUX ? Et 12 cartes IA OU PAS ? à jouer en famille ou entre amis !

### Déroulement de la partie

Après avoir constitué deux équipes, la dernière personne à avoir utilisé une technologie de l'IA est désignée maître du jeu sur le premier tour.

Elle pioche une carte ÉNIGME et la lit en secret : au recto (un titre et une situation insolite), au verso (l'histoire à l'origine de la situation et son décodage). Après avoir montré le recto (texte et photo) à l'équipe adverse, celle-ci a une minute pour devinez l'histoire qui a mené à cette situation !

Le maître du jeu ne peut répondre que par oui ou non aux questions.

Une énigme est considérée comme résolue si les mots en gras sur la carte sont trouvés.

Si l'équipe n'a pas réussi dans le temps imparti, elle pioche une carte bonus qui peut être soit VRAI OU FAUX ? Ou IA OU PAS ? Le tour est fini.

Si l'équipe a réussi également, un joueur de l'autre équipe devient le maître du jeu.

Les cartes ENIGMES contiennent 3 niveaux de difficulté : facile, intermédiaire et difficile

À vous de choisir : jouer toutes les cartes ÉNIGMES ou décider de la fin de la partie et compter les points. Ou alors, pas d'équipe, pas de chrono et résoudre collectivement les trois types de cartes !

Un jeu de cartes autour de l'intelligence artificielle à partir de 13 ans

### Contact

Antoine Vaillant  
Programmeur – coordinateur action territoriale  
05 36 25 21 95  
antoine.vaillant@toulouse-metropole.fr

Leïla Laporte  
Chargée de programmation action territoriale  
leila.laporte@toulouse-metropole.fr

énigme

**SANS CITRONNELLE !**

En voyage au Brésil, Tom ne peut plus consulter ses comptes bancaires.

IA OU PAS ?

A

L'UNE DE CES PHOTOS DU FOOTBALLEUR NEYMAR A ÉTÉ GÉNÉRÉE PAR UN ALGORITHME D'IA. Sauriez-vous la retrouver ?

B

## Modalités d'itinérance

Mise à disposition gratuite du jeu de conversation pour les partenaires de la métropole toulousaine  
Sensibilisation possible en amont par les médiateurs du Quai des Savoirs auprès des professionnels pour une animation en autonomie par des animateurs, des médiathécaires, des ludothécaires etc.

## Modalités de jeu

À partir de 13 ans  
2 à 20 joueurs ; peut se jouer en petits groupes  
Durée : 10 à 60 minutes

## Éléments techniques

Coffret de jeu contenant 25 cartes ÉNIGMES, 15 cartes VRAI OU FAUX ?, 12 cartes IA OU PAS ? + règles du jeu

## Contractualisation juridique

À définir selon la nécessité ou non du projet : contrat d'action culturelle territoriale possible

## Charte de communication

Tous les supports papiers et numériques doivent inclure la mention : *en partenariat avec le Quai des Savoirs – Toulouse Métropole* ainsi que les logos **Quai des Savoirs, Toulouse Métropole, Au cœur de votre quotidien**

```
"histoires"]2=1://[q]^f;9s["vraioufaux"]v;e'(w)=[ "IAouPAS"  
i=no$!'o#z?["mémo"]#;i/?=*1!3["bonus"]%m;!+>(0)u=y  
["énigme"]1=2$,m;if>["décodage"]!-u/:a!1,<%[f]=<["sources"  
i=no$!'o#z?["jeu"]#;i/?=*1!3["savoir"]%m;!+>(0)u=y  
["histoires"]2=1://[q]^f;9s["vraioufaux"]v;e'(w)=[ "IAouPAS"  
i=no$!'o#z?["mémo"]#;i/?=*1!3["bonus"]%m;!+>(0)u=y  
["énigme"]1=2$,m;if>["décodage"]!-u/:a!1,<%[f]=<["sources"  
i=no$!'o#z?["jeu"]#;i/?=*1!3["savoir"]%m;!+>(0)u=y  
["histoires"]2=1://[q]^f;9s["vraioufaux"]v;e'(w)=[ "IAouPAS"  
i=no$!'o#z?["mémo"]#;i/?=*1!3["bonus"]%m;!+>(0)u=y  
["énigme"]1=2$,m;if>["décodage"]!-u/:a!1,<%[f]=<["sources"  
i=no$!'o#z?["jeu"]#;i/?=*1!3["savoir"]%m;!+>(0)u=y  
["histoires"]2=1://[q]^f;9s["vraioufaux"]v;e'(w)=[ "IAouPAS"  
i=no$!'o#z?["mémo"]#;i/?=*1!3["bonus"]%m;!+>(0)u=y
```

<DRÔLES  
D'HISTOIRES  
D'IA>



13 ans  
et +



2 à 20  
joueurs



10 à 60  
minutes

Un jeu  
pour décrypter  
l'intelligence  
artificielle

© Quai des Savoirs